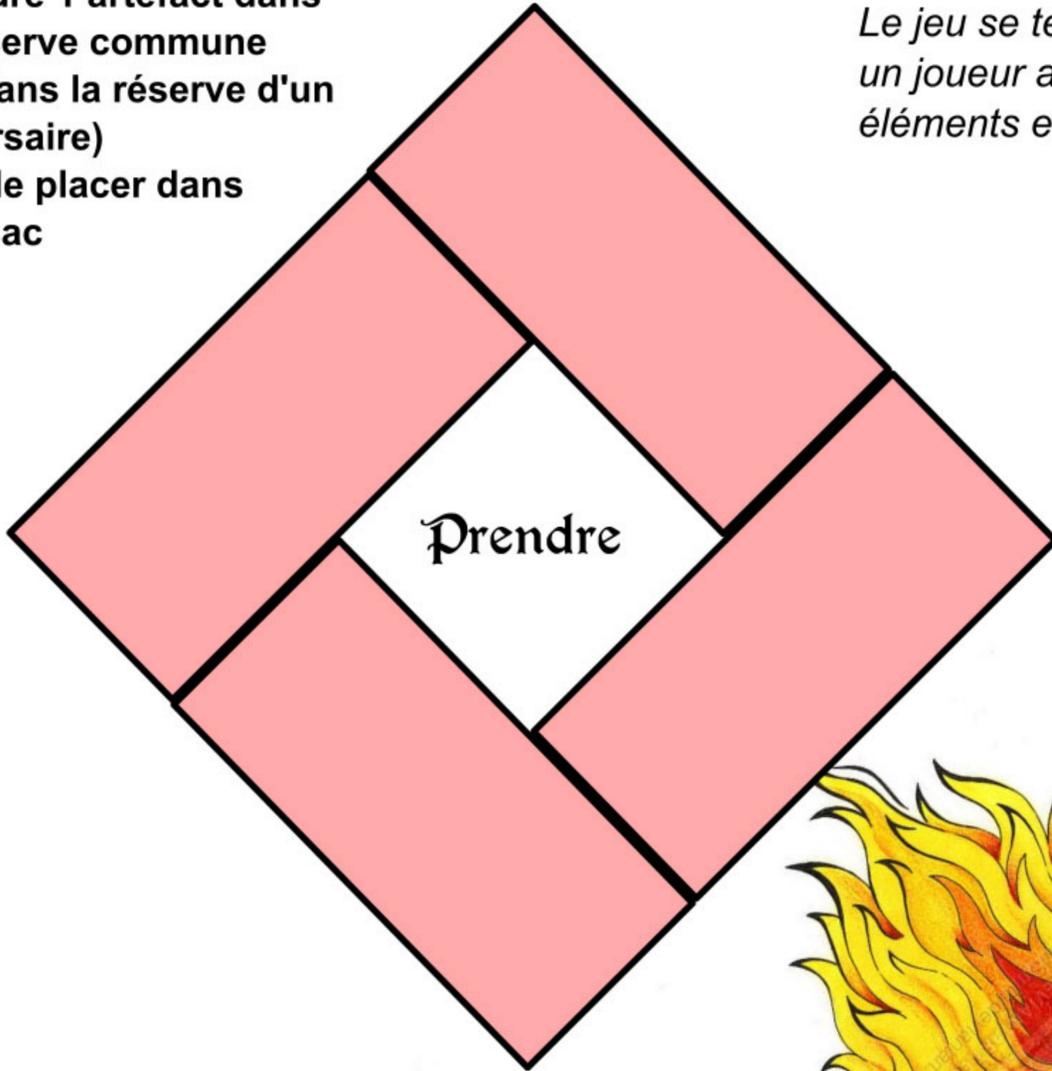


**FEU**

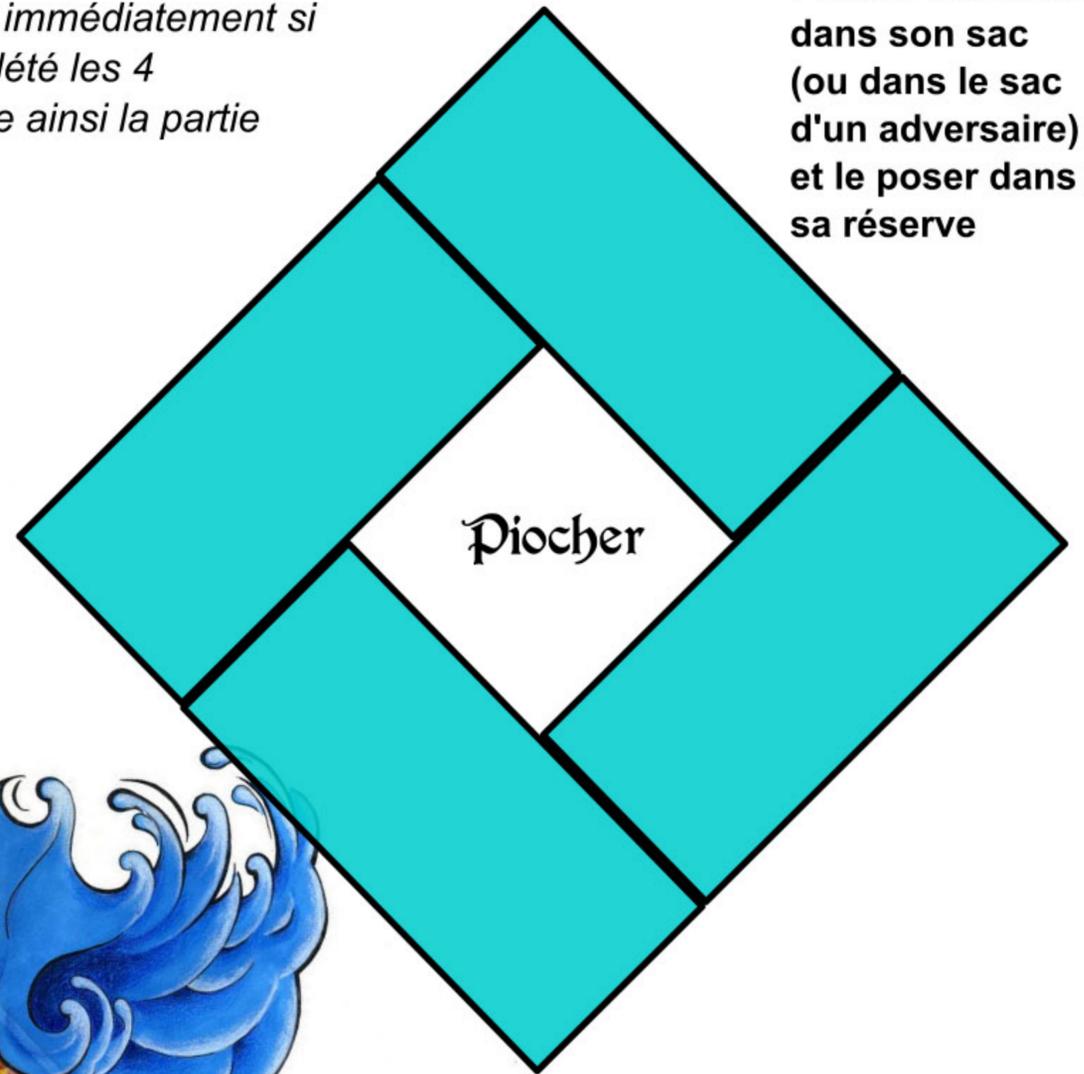
Prendre 1 artefact dans la réserve commune (ou dans la réserve d'un adversaire)  
Puis le placer dans son sac



*Le jeu se termine immédiatement si un joueur a complété les 4 éléments et gagne ainsi la partie*

**EAU**

Pioche 1 artefact dans son sac (ou dans le sac d'un adversaire) et le poser dans sa réserve



**Défausser**

Défausser 1 Artefact de son Labor vers sa réserve (ou du Labo d'un Adversaire vers la réserve de cet adversaire)

**AIR**

*Si la réserve commune est vide on termine le tour puis on effectue un dernier tour pour terminer la partie et déterminer le Gagnant : Le Joueur ayant le + d'éléments complets puis celui ayant les éléments les plus complets et le plus d'artefacts*

**Poser**

Poser 1 à 4 artefacts complémentaires dans son Labo (dans le Labo d'un adversaire)

**TERRE**

