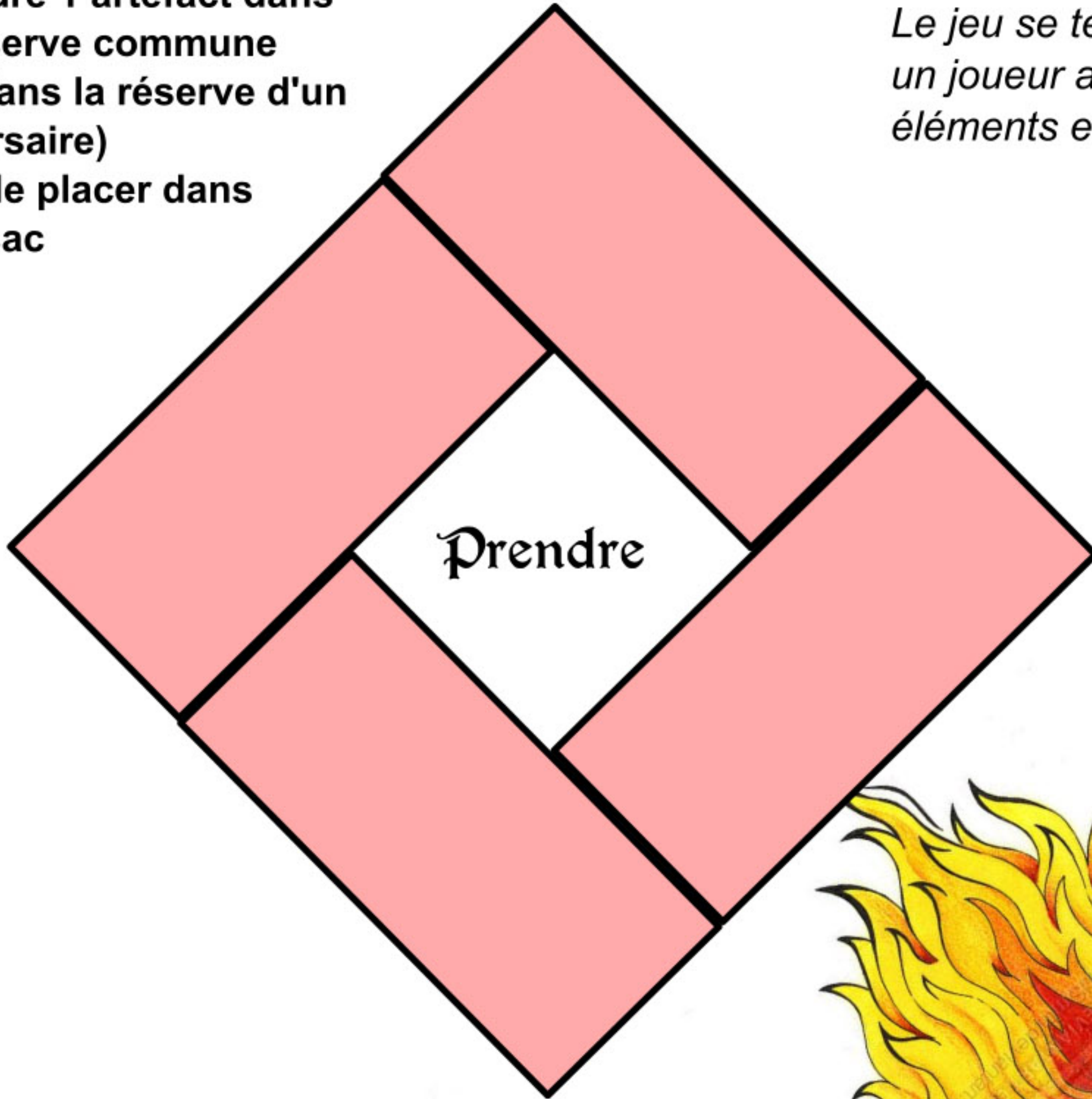


FEU

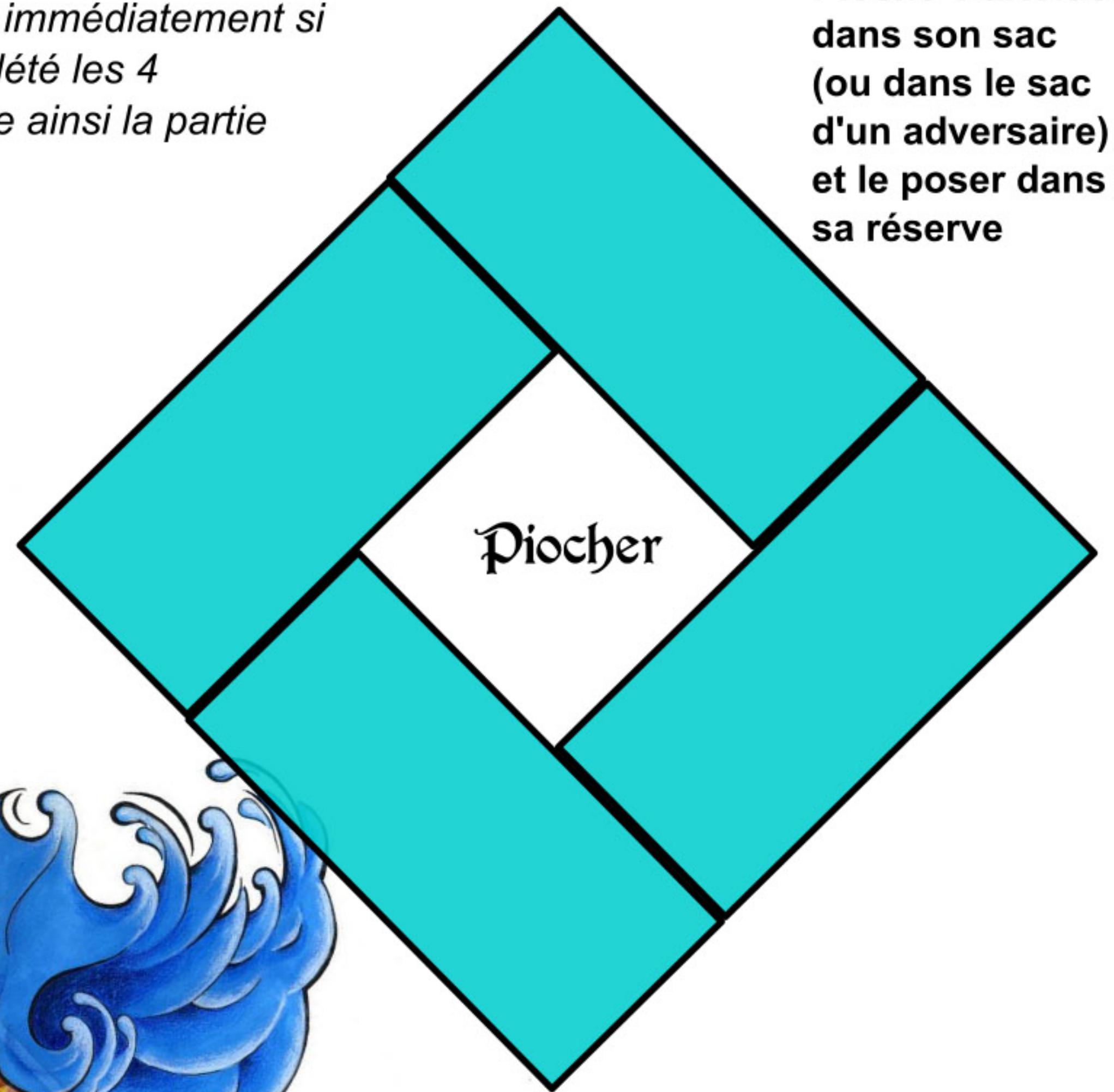
Prendre 1 artefact dans la réserve commune (ou dans la réserve d'un adversaire)
Puis le placer dans son sac



Le jeu se termine immédiatement si un joueur a complété les 4 éléments et gagne ainsi la partie

EAU

Pioche 1 artefact dans son sac (ou dans le sac d'un adversaire) et le poser dans sa réserve



Défausser

Défausser 1 Artefact de son Labor vers sa réserve (ou du Labo d'un Adversaire vers la réserve de cet adversaire)

AIR

Si la réserve commune est vide on termine le tour puis on effectue un dernier tour pour terminer la partie et déterminer le Gagnant : Le Joueur ayant le + d'éléments complets puis celui ayant les éléments les plus complets et le plus d'artefacts

Poser

Poser 1 à 4 artefacts complémentaires dans son Labo (dans le Labo d'un adversaire)

TERRE

