



1999 règle déposée

joueurs: 2-10

Age: 6 - 97 ans

Durée: 10 20 minutes

Contenu: 24 cartes personnage, 6 carte Tam-Tam, 24 cartes divers

Salut à effectuer par tous les joueurs
lorsqu'une carte personnage est retournée:



Dire «Hello»
en levant
la main



Se mettre
la main
sur le coeur



Dire
«Bonjour
Robert»



S'incliner



Taper sur le
paquet
du milieu



Pour ces 4 cartes, ne rien faire

Jeux FK

ZA les Sagnes, 38710 MENS, France
tel 04 76 34 67 15 www.jeuxfk.fr

Règle du jeu

BUT DU JEU

Etre le premier joueur à se débarrasser de ses cartes. **PRÉPARATION**

Distribuer toutes les cartes. Les joueurs ne regardent pas leurs cartes. Ils les posent en paquet devant eux.

DÉROULEMENT

Le plus jeune commence. Il prend la carte supérieure de son paquet, la retourne, et la pose au milieu.

Attention! Le mouvement de rotation de la carte doit se faire face imprimée dirigée vers le centre du jeu, de manière à ce que tous les joueurs découvrent l'illustration en même temps.

Si la carte retournée représente un personnage, tous les joueurs le saluent (comme indiqué à la première page). Si tout le monde a salué sans se tromper, le joueur suivant pose immédiatement une carte sur le tas, et ainsi de suite.

LES RÉACTIONS DES JOUEURS

Lorsqu'un joueur se trompe de salut, tarde à le faire, marque une hésitation, salue ou tape alors qu'il n'y a pas lieu de le faire, ou lorsqu'il est le dernier à taper quand une carte tam-tam apparaît, il prend toutes les cartes déjà posées, les place sous son propre paquet et relance le jeu.

FIN DE LA MANCHE

La manche se termine dès qu'un joueur a posé sa dernière carte. Ce joueur reçoit alors 1 point de bonus.

PARTIE LONGUE

Lorsqu'un joueur n'a plus de cartes, il continue de participer au jeu en saluant comme il se doit. Ainsi, s'il se trompe (ou tape le dernier sur une carte tam-tam), il récupère les cartes déjà posées.

La manche se termine lorsqu'il ne reste qu'un joueur avec des cartes en sa possession. Ce joueur reçoit alors 1 point de malus. Le gagnant est le joueur qui, après plusieurs manches, a le score le plus bas.

NIVEAU 2

Vous maîtrisez bien le jeu? Accélérez le rythme, ou passez au Niveau 2 : Retournez deux cartes en même temps, en laissant bien apparaître les deux images. Saluez deux fois à la suite s'il y a lieu (dans l'ordre de votre choix). Si un personnage et un tam-tam apparaissent en même temps, saluez et tapez sur le paquet; le dernier à taper ramasse d'office la moitié des cartes, l'autre moitié étant pour celui qui a le moins bien salué. Si deux tam-tams apparaissent en même temps, tapez avec vos deux mains; la dernière main à taper détermine celui qui récupère les cartes.