

CAPITAINE COSMOS

FEUILLE D'ORDRES DU JOUEUR

TOUR N°						
TYPE DE VAISSEAUX	PHASE 1	PHASE 2	PHASE 3	PHASE 4	PHASE 5	PHASE 6

TOUR N°						
TYPE DE VAISSEAUX	PHASE 1	PHASE 2	PHASE 3	PHASE 4	PHASE 5	PHASE 6

NOTATION DES ORDRES :

M = mouvement. G = manoeuvre gauche 1 cran. D = manoeuvre droite 1 cran. X = vaisseau immobile. = lancement vaisseau. GG = manoeuvre gauche 2 crans. DD = manoeuvre droite 2 crans.

