

# AIDE DE JEU CLOCHES ET MARTEAUX

## Phase 1) Mise aux enchères des cartes

### Phase 2) Lancer des dés contre la banque

8 Faces **BLANCHES** → CHEVAL reçoit 1 de tous les autres joueurs

**CLOCHE seule** → CHEVAL reçoit 1 de CLOCHE et CLOCHE/MARTEAU

**MARTEAU seul** → CHEVAL reçoit 1 de MARTEAU et CLOCHE/MARTEAU

**MARTEAU et CLOCHE seul** → CHEVAL reçoit 1 de MARTEAU CLOCHE et CLOCHE/MARTEAU

**CLOCHE + CHIFFRES** → CLOCHE reçoit chiffre de la banque

**MARTEAU + POINTS** → MARTEAU reçoit sommes des points de la banque

**CLOCHE + MARTEAU + POINTS** → CLOCHE et MARTEAU reçoivent somme des points de la banque

**POINTS seul** → JOUEUR ACTIF reçoit somme des points de la banque.

Si somme des points = reste en banque → fin de partie

Si somme des points > reste en banque → JOUEUR ACTIF paye différence à l'AUBERGE → Phase 3

### PHASE 3) Lancer des dés entre joueurs

8 Faces **BLANCHES** → CHEVAL paye 1 à l'AUBERGE

**CLOCHE seule** → CLOCHE paye 1 à l'AUBERGE

**MARTEAU seul** → MARTEAU paye 1 à l'AUBERGE

**MARTEAU et CLOCHE seul** → CLOCHE et MARTEAU paye 1 à l'AUBERGE

**POINTS avec ou sans CLOCHE et/ou MARTEAU**

Si somme des points > reste en banque → JOUEUR ACTIF paye différence à l'AUBERGE

Si somme des points < reste en banque → l'AUBERGE paye différence au JOUEUR ACTIF

Si somme des points = reste en banque → fin de partie

# AIDE DE JEU CLOCHES ET MARTEAUX

## Phase 1) Mise aux enchères des cartes

### Phase 2) Lancer des dés contre la banque

8 Faces **BLANCHES** → CHEVAL reçoit 1 de tous les autres joueurs

**CLOCHE seule** → CHEVAL reçoit 1 de CLOCHE et CLOCHE/MARTEAU

**MARTEAU seul** → CHEVAL reçoit 1 de MARTEAU et CLOCHE/MARTEAU

**MARTEAU et CLOCHE seul** → CHEVAL reçoit 1 de MARTEAU CLOCHE et CLOCHE/MARTEAU

**CLOCHE + CHIFFRES** → CLOCHE reçoit chiffre de la banque

**MARTEAU + POINTS** → MARTEAU reçoit sommes des points de la banque

**CLOCHE + MARTEAU + POINTS** → CLOCHE et MARTEAU reçoivent somme des points de la banque

**POINTS seul** → JOUEUR ACTIF reçoit somme des points de la banque.

Si somme des points = reste en banque → fin de partie

Si somme des points > reste en banque → JOUEUR ACTIF paye différence à l'AUBERGE → Phase 3

### PHASE 3) Lancer des dés entre joueurs

8 Faces **BLANCHES** → CHEVAL paye 1 à l'AUBERGE

**CLOCHE seule** → CLOCHE paye 1 à l'AUBERGE

**MARTEAU seul** → MARTEAU paye 1 à l'AUBERGE

**MARTEAU et CLOCHE seul** → CLOCHE et MARTEAU paye 1 à l'AUBERGE

**POINTS avec ou sans CLOCHE et/ou MARTEAU**

Si somme des points > reste en banque → JOUEUR ACTIF paye différence à l'AUBERGE

Si somme des points < reste en banque → l'AUBERGE paye différence au JOUEUR ACTIF

Si somme des points = reste en banque → fin de partie

# AIDE DE JEU CLOCHES ET MARTEAUX

## Phase 1) Mise aux enchères des cartes

### Phase 2) Lancer des dés contre la banque

8 Faces **BLANCHES** → CHEVAL reçoit 1 de tous les autres joueurs

**CLOCHE seule** → CHEVAL reçoit 1 de CLOCHE et CLOCHE/MARTEAU

**MARTEAU seul** → CHEVAL reçoit 1 de MARTEAU et CLOCHE/MARTEAU

**MARTEAU et CLOCHE seul** → CHEVAL reçoit 1 de MARTEAU CLOCHE et CLOCHE/MARTEAU

**CLOCHE + CHIFFRES** → CLOCHE reçoit chiffre de la banque

**MARTEAU + POINTS** → MARTEAU reçoit sommes des points de la banque

**CLOCHE + MARTEAU + POINTS** → CLOCHE et MARTEAU reçoivent somme des points de la banque

**POINTS seul** → JOUEUR ACTIF reçoit somme des points de la banque.

Si somme des points = reste en banque → fin de partie

Si somme des points > reste en banque → JOUEUR ACTIF paye différence à l'AUBERGE → Phase 3

### PHASE 3) Lancer des dés entre joueurs

8 Faces **BLANCHES** → CHEVAL paye 1 à l'AUBERGE

**CLOCHE seule** → CLOCHE paye 1 à l'AUBERGE

**MARTEAU seul** → MARTEAU paye 1 à l'AUBERGE

**MARTEAU et CLOCHE seul** → CLOCHE et MARTEAU paye 1 à l'AUBERGE

**POINTS avec ou sans CLOCHE et/ou MARTEAU**

Si somme des points > reste en banque → JOUEUR ACTIF paye différence à l'AUBERGE

Si somme des points < reste en banque → l'AUBERGE paye différence au JOUEUR ACTIF

Si somme des points = reste en banque → fin de partie