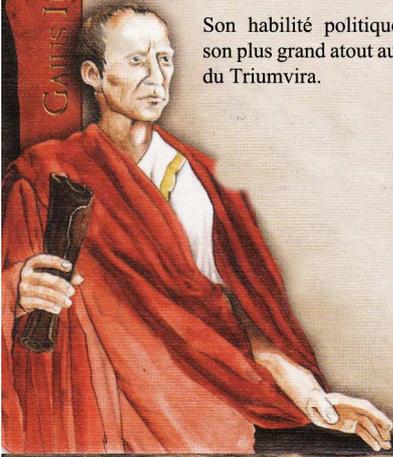


100 - 44 Av JC

César est né dans la famille patricienne de Iulii. Après la mort du dictateur Sulla en 78 Av JC, César commença sa carrière politique, sa réputation de militaire étant déjà bien établit.

Son habilité politique fut son plus grand atout au sein du Triumvirat.



RÉSUMÉ DU TOUR DE JEU

- APPROVISIONNEMENT:** Dans chacune de vos provinces déplacer le pion gouverneur. Exception: les provinces contenant un fonctionnaire (leur zone approvisionnement reste libre).
- Chaque province dont la zone d'approvisionnement est libre fournit son dû.
- Approvisionnement de Rome: choisir 2 ors, 2 légions, ou 1 or et 1 légion.
- MOUVEMENT:** 4 points de mouvement pour le Triumvir. Il peut être accompagné de légions et/ou de fonctionnaires. Chaque zone coûte 1 point. Exception: Les traversés maritime coûte 1 point de moins si aucune légions n'accompagne le Triumvir. Si le triumvir entre dans une province ennemie, il y a automatiquement combat.
- ACTIONS:** 3 actions maximum: 1ère action coûte 1 or, 2ème action coûte 2 ors, 3ème action coûte 3 ors. Les actions possibles dépendent de la province où le triumvir termine son déplacement.

Type de province	Politique	Militaire	Compétence
Amélioration des compétences	Compétence politique	Compétence Militaire	Compétence de son choix
Autres actions	Rallier un citoyen / neutraliser un citoyen	Produire 2 armes	

Rallier/neutraliser un citoyen ou produire des armes, coûte 2 ors de plus si le personnage n'ai pas en tête dans la compétence appropriée.

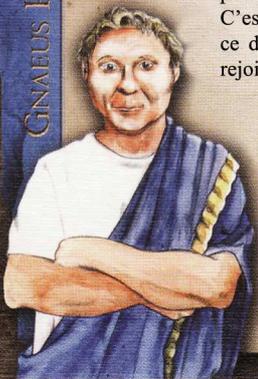
FIN DU TOUR: Déplacer la pierre du temps d'un cran vers la case ELEGIO. Dans les provinces contenant plus de 6 légions, retirez le surplus. (les légions retournent dans la réserve du joueur)

106 - 48 Av JC

Pompey, dont le père fut consul en 89 Av JC, combatit au coté de Sulla pendant la guerre civile.

Il avait une réputation de brillant militaire et était l'enfant chéri des la plèbe.

Mais son influence politique était faible. C'est pour remédier à ce dernier point qu'il rejoint le Triumvirat.



RÉSUMÉ DU TOUR DE JEU

- APPROVISIONNEMENT:** Dans chacune de vos provinces déplacer le pion gouverneur. Exception: les provinces contenant un fonctionnaire (leur zone approvisionnement reste libre).
- Chaque province dont la zone d'approvisionnement est libre fournit son dû.
- Approvisionnement de Rome: choisir 2 ors, 2 légions, ou 1 or et 1 légion.
- MOUVEMENT:** 4 points de mouvement pour le Triumvir. Il peut être accompagné de légions et/ou de fonctionnaires. Chaque zone coûte 1 point. Exception: Les traversés maritime coûte 1 point de moins si aucune légions n'accompagne le Triumvir. Si le triumvir entre dans une province ennemie, il y a automatiquement combat.
- ACTIONS:** 3 actions maximum: 1ère action coûte 1 or, 2ème action coûte 2 ors, 3ème action coûte 3 ors. Les actions possibles dépendent de la province où le triumvir termine son déplacement.

Type de province	Politique	Militaire	Compétence
Amélioration des compétences	Compétence politique	Compétence Militaire	Compétence de son choix
Autres actions	Rallier un citoyen / neutraliser un citoyen	Produire 2 armes	

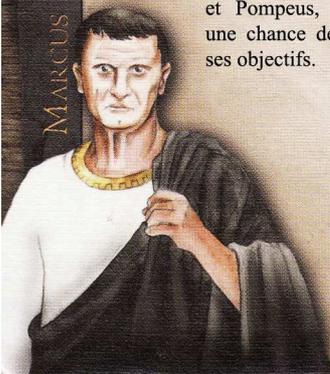
Rallier/neutraliser un citoyen ou produire des armes, coûte 2 ors de plus si le personnage n'ai pas en tête dans la compétence appropriée.

FIN DU TOUR: Déplacer la pierre du temps d'un cran vers la case ELEGIO. Dans les provinces contenant plus de 6 légions, retirez le surplus. (les légions retournent dans la réserve du joueur)

(115 - 53 Av JC)

Crassus a fait sa fortune pendant la guerrecivile et du nettoyage politique à l'époque de Sulla. Alors qu'il était l'homme d'affaire le plus important, il était assoiffé de gloire politique et militaire.

Son alliance avec César et Pompeus, lui donna une chance de satisfaire ses objectifs.



RÉSUMÉ DU TOUR DE JEU

- APPROVISIONNEMENT:** Dans chacune de vos provinces déplacer le pion gouverneur. Exception: les provinces contenant un fonctionnaire (leur zone approvisionnement reste libre).
- Chaque province dont la zone d'approvisionnement est libre fournit son dû.
- Approvisionnement de Rome: choisir 2 ors, 2 légions, ou 1 or et 1 légion.
- MOUVEMENT:** 4 points de mouvement pour le Triumvir. Il peut être accompagné de légions et/ou de fonctionnaires. Chaque zone coûte 1 point. Exception: Les traversés maritime coûte 1 point de moins si aucune légions n'accompagne le Triumvir. Si le triumvir entre dans une province ennemie, il y a automatiquement combat.
- ACTIONS:** 3 actions maximum: 1ère action coûte 1 or, 2ème action coûte 2 ors, 3ème action coûte 3 ors. Les actions possibles dépendent de la province où le triumvir termine son déplacement.

Type de province	Politique	Militaire	Compétence
Amélioration des compétences	Compétence politique	Compétence Militaire	Compétence de son choix
Autres actions	Rallier un citoyen / neutraliser un citoyen	Produire 2 armes	

Rallier/neutraliser un citoyen ou produire des armes, coûte 2 ors de plus si le personnage n'ai pas en tête dans la compétence appropriée.

FIN DU TOUR: Déplacer la pierre du temps d'un cran vers la case ELEGIO. Dans les provinces contenant plus de 6 légions, retirez le surplus. (les légions retournent dans la réserve du joueur)