



ESCROC



Prenez 2 Pièces au plus riche des autres joueurs.



ESPIONNE



Regardez secrètement la carte Masque d'un autre joueur et la vôtre, puis échangez-les, ou faites semblant de les échanger.



FOU



Prenez 1 Pièce de la Banque. Prenez ensuite les cartes Masque de deux autres joueurs, sans les regarder, et échangez-les, ou faites semblant de les échanger.



GOUROU



Forcez un autre joueur à annoncer son Masque, puis à révéler sa carte. S'il ne s'agit pas du Masque annoncé, il vous donne 4 Pièces. Sinon, rien ne se passe.



IMPÉRATRICE



Prenez 3 Pièces de la Banque.



JUGE



Prenez toutes les Pièces se trouvant sur le plateau Justice.



MARIONNETTISTE



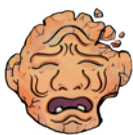
Choisissez deux autres joueurs et prenez 1 Pièce à chacun d'eux. Puis, ces deux joueurs changent physiquement de place. Leur carte Masque et leur fortune restent sur place.



MÉCÈNE



Prenez 3 Pièces de la Banque. Votre voisin de gauche et votre voisin de droite prennent 1 Pièce de la Banque.



MENDIANT



En commençant par votre voisin de gauche puis dans le sens horaire, tendez la main à chaque joueur. S'il est strictement plus riche que vous à ce moment-là, il vous donne 1 Pièce.



PAYSAN x2



Prenez 1 Pièce de la Banque. Par contre, si les deux Masques de Paysan sont révélés, prenez chacun 2 Pièces.



PRINCESSE



Prenez 2 Pièces de la Banque. Désignez ensuite un joueur qui doit montrer sa carte Masque aux autres joueurs, mais sans la regarder lui-même.



ROI



Prenez 2 Pièces de la Banque.



SORCIÈRE



Vous pouvez échanger toute votre fortune contre celle d'un autre joueur de votre choix.



TRICHEUR



Si vous possédez 10 Pièces ou plus, vous gagnez immédiatement la partie.



VEUVE



Prenez des Pièces de la Banque jusqu'à en posséder 10 au total.



VOLEUR



Prenez 1 Pièce à votre voisin de gauche et 1 Pièce à votre voisin de droite.