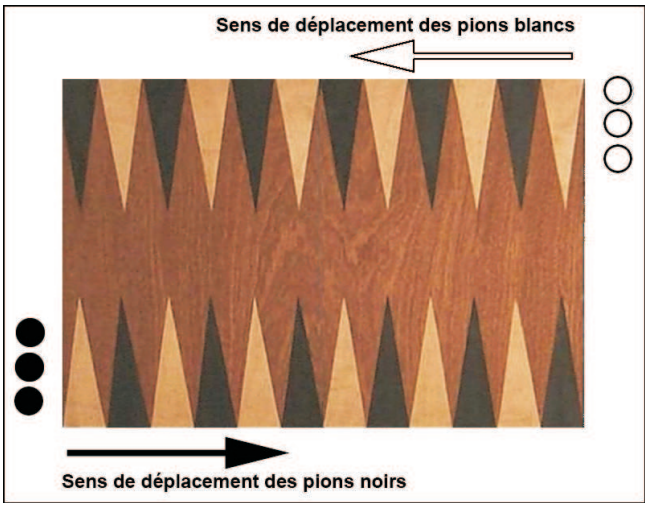
Tourne case

Matériel:
Un plateau de jeu (comme celui du backgammon)
3 Pions blancs, 3 pions noirs
2 Dés 6 faces (numéroté 1, 2, 3, 4, 5, 6)

Position de départ



Règle du jeu:
Chaque joueur dispose de trois dames, posées en dehors du tablier. L'un des joueurs jouera avec les pions blancs, l'autres avec les pions noirs.
Chacun à son tour, les joueurs lancent deux dés et avancent une dame de leur côté d'un nombre de cases égal au plus petit des deux dés. Les déplacements sont soumis aux conditions suivantes :

- Deux dames ne peuvent se trouver sur la même case.
- Une dame ne peut passer par-dessus une autre.
- Si une dame arrive sur une case située en vis-à-vis d'une dame adverse, cette dernière est battue, c'est-à-dire renvoyée hors du tablier, à sa position de départ.
- Une dame ne peut dépasser la dernière case : il faut l'atteindre par le nombre exact de points aux dés.

Il est obligatoire de jouer si cela est possible, mais il peut arriver qu'aucun déplacement ne puisse être effectué, auquel cas la main passe à l'adversaire.

Une dame située sur la dernière case ne peut être battue. La dernière case est la seule où peuvent se trouver simultanément plusieurs dames.

Le vainqueur est le premier à amener ses trois dames sur la dernière case.